

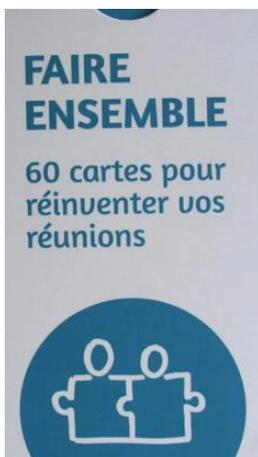


JEU FAIRE ENSEMBLE

Nombre de joueurs :
Animateur

Editeur :
Métacartes

Faire ensemble : 60 cartes pour réinventer nos réunions



Un outil pour enrichir nos pratiques collectives

Les métacartes Faire Ensemble est un jeu de cartes conçu pour aider les groupes à choisir leurs modes de travail selon leurs besoins.

Faire Ensemble, le premier jeu qui aide les animateurs ou les groupes à améliorer leurs pratiques collaboratives.

Ces cartes vous donnent l'essentiel pour vous organiser, que ce soit pour une réunion ou une rencontre, pour 10 ou 100 personnes.

Inspirantes par la variété des méthodes, ces cartes ont l'avantage d'être utilisables seules, avant ou pendant une animation, ou en groupe.

Les métacartes sont des cartes papiers contenant un essentiel sur un sujet et couplées à une ressource en ligne plus complète.

Un kit d'animation complet dans la poche pour tous les animateurs, facilitateurs, formateurs et collectifs formels ou informels.

Faire Ensemble, c'est une sélection de méthodes créatives et collaboratives sous forme de cartes connectées à une ressource en ligne pour s'inspirer, découvrir ou redécouvrir des formats d'animation éprouvés, et composer des séquences en combinant les cartes.



THÉMATIQUE

Outils d'animation

- pour une formation ou une réunion
- pour 1 heure ou pour un séminaire de 3 jours
- pour 10 ou 100 personnes

Les métacartes Faire Ensemble vous donnent l'essentiel pour organiser des rencontres dynamiques et efficaces !

Il s'agit d'un jeu de 60 cartes comportant plusieurs méthodes créatives ou collaboratives, chaque carte correspondant à une méthode ou un outil.



Le jeu comporte à la fois des méthodes archi-connues et reconnues mais aussi des formats inédits conçus ou traduits pour l'occasion.

Ces méthodes sont décrites sous forme de « recettes » synthétiques (moins de 500 caractères) qui détaillent, l'objectif spécifique du format, son principe de fonctionnement et son déroulé.

Pour aider à choisir, chaque carte comporte aussi une durée indicative et un nombre de participants recommandé.

Télécharger
les règles du jeu



L'avis de la Fédé

outil favorisant
l'appropriation des savoirs
complexes.